

PIERRE PATARD

Adresse : 555 boulevard de l'université Est, appartement B7
Chicoutimi (Québec) G7H 2B1.

Téléphone : 0033.6.77.78.82.82

Courriel : ppatard@outlook.com

Portfolio : <https://ppatard.wixsite.com/portfolio>

Langues : Français, Anglais (Niveau B2, FIRST)

PROJETS ET EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- **2019** **Réalisation d'un prototype de jeu vidéo : « Inside the game »**
 - Codé sous Unity en C#
 - First Person Shooter en 3D
 - Jeu de type donjon chronométré

- **2019** **Réalisation d'un prototype de jeu en réseau**
 - Codé sous Unreal Engine en c++
 - Jeu de coopération en LAN

- **2019** **Game Jam**
 - Réalisation d'un jeu vidéo sur Unity : The Savior.

- **2019** **Stage de développement Android chez Worldline (3 mois)**
 - Programmation d'applications Android sur des terminaux de paiement.

- **2018** **Modélisation d'une trajectoire de caméra en 3D**
 - Utilisation d'OpenGL et de SDL en C++
 - Travail en binôme en Peer programming

- **2017** **Programmation d'une gamelle connectée pour animaux en C#**
 - Programmation d'un ESP en C++
 - Création d'un package connecté à la plateforme Constellation
 - Travail en équipe de trois

- **2016** **Stage ouvrier chez TLV (Technique et Lumière Vernier) (1 mois)**

FORMATION

- **2019-2020** **Maîtrise** en informatique concentration jeux vidéo à l'UQAC (Université du Québec A Chicoutimi)
- **2017-2019** **Cycle ingénieur** spécialité informatique à L'ISEN (Institut Supérieur de l'Electronique et du Numérique) LILLE
- **2015-2017** **Cycle préparatoire** à L'ISEN (Institut Supérieur de l'Electronique et du Numérique) LILLE
- 2015** **Baccalauréat** série Scientifique, section européenne anglais, mention très bien au Lycée Marguerite de Flandre à GONDECOURT

COMPETENCES

-  : Langages : C++, C#, JAVA
-  : Unity, Unreal Engine 4
-  : Git, Perforce
-  : Android (JAVA et KOTLIN)
-  : Méthodes : Scrum, Peer-Programming

CENTRES D'INTERETS

- Jeux-vidéo : Warframe, Minecraft, Age of Empire 2
- Films et séries
- Equitation